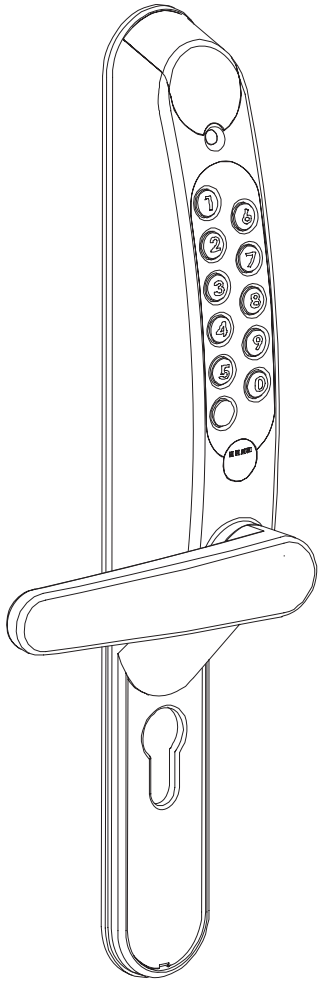
NOTICE DE PROGRAMMATION

solutions électroniques

Ce modèle de garniture d'accès permet la mise en place d'un filtrage des entrées et se programme directement, sans outil spécifique. Il possède un connecteur en façade pour communiquer et fournir une alimentation de secours. Un système de signalétique intégré personnalise l'accès (étiquettes). Largeur de 40 mm, compatible avec les profilés étroits, La garniture s'installe sans perçage en lieu et place de la poignée existante et s'adapte sur la plupart des serrures encastrées.



LEXIQUE

Code programme / maître	Permet d'enregistrer des codes utilisateurs, sans démontage.
Code fonction	Permet de vérifier l'état de la pile ou d'effacer les codes utilisateurs.
Codes utilisateurs	Permettent la commande d'ouverture de la garniture.
Serrure débrayée	Un appui sur la béquille face avant n'entraîne pas le carré.
Serrure embrayée	Un appui sur la béquille face avant entraîne le carré. On peut ouvrir la porte.
Mode MONOSTABLE	Dans ce mode par défaut, un code validé permet d'embrayer la serrure pendant un maximum de 5 secondes. (abaisser la béquille réduit ce temps)
Mode BISTABLE	Après saisie d'un code utilisateur valide, la poignée entraîne le pêne et permet l'ouverture indéfiniment. Il faut saisir un code utilisateur pour bloquer l'accès à nouveau.
Mode CONSIGNE	Le mode CONSIGNE permet de protéger l'accès d'une pièce où les intervenants ont besoin de changer le code utilisateur sans passer par une phase de programmation. ◉ 1 seul code utilisateur (toujours 4 termes fixes) ◉ Pas de code fonction ◉ Le code programme fait toujours 6 termes (sans utilisation du code Annulation/Validation) ◉ Serrure embrayée : Saisir un code à 4 termes permet de programmer le nouveau code et de débrayer la serrure. ◉ Serrure débrayée : Il faut saisir soit le code utilisateur soit le code programme pour embrayer la serrure.
♪	Bip
♫	Mélodie
●	1 clignotement voyant
● ● ●	3 clignotements voyant
● ● ● ●	Clignotements voyant multiples

PROGRAMMATION

Sélection du mode de fonctionnement

Cette opération doit être effectuée avant l'installation de la garniture.

⚠	Les modes CONSIGNE et MONOSTABLE/BISTABLE étant incompatibles, une R.A.Z. totale de la serrure est effectuée quand la serrure change de mode et bascule en procédure de programmation de code programme (flash orange).	
Étape 1	Un bouton "RESET" est accessible au dos de la garniture avant. Pour actionner ce bouton, utiliser l'outil de montage comme indiqué en Figure 1.	Figure 1
Étape 2	Appuyer brièvement sur le bouton "RESET", relâcher avant 2 secondes; la serrure émet une mélodie + clignotement	♫ + ○○○○
Nota	Si pas d'appui sur la béquille, la serrure reste dans le mode précédent (Time Out de 5 sec.)	○○○○
Étape 3	Si appui 1 fois sur la béquille : serrure en mode MONOSTABLE (Time Out de 5 sec.)	♪ + ○
Étape 4	Si appui 2 fois sur la béquille : serrure en mode BISTABLE (Time Out de 5 sec.)	♪ + ○
Étape 5	Si appui 3 fois sur la béquille : serrure en mode CONSIGNE (Time Out de 5 sec.)	♪ + ○
Nota	En exploitation, quand un code valide est saisi, la serrure émet un bip et le témoin lumineux vert s'allume :	
	1 fois si mode MONOSTABLE	♪ + ○
	2 fois si mode BISTABLE	♪ + ○○
	3 fois si mode CONSIGNE	♪ + ○○○

Figure 1 : action sur le bouton "RESET"

© COPYRIGHT 2015 Tous droits réservés. UNITECNIC travaillant continuellement à l'amélioration de ses produits, se réserve le droit de modifier leurs caractéristiques sans préavis. Reproduction interdite.

UNITECNIC GESTION DES ACCES

Parc d'activités Val de Seine
rue Félix Mothiron
F-94140 ALFORTVILLE

Tél. : +33 (0)1 41 80 14 80
Fax : +33 (0)1 41 80 14 81
contact@unitecnic.fr

www.unitecnic.fr

N°NP800a R

NOTICE DE PROGRAMMATION

solutions électroniques

Création des codes programme et fonction

Cette opération doit être effectuée avant l'installation de la garniture.

⚠	Il est impératif de programmer au moins le code programme et le code fonction avant de poser la garniture. Des codes de 3 à 6 termes sont possibles. Il n'est pas possible d'utiliser des codes ayant les 3 premiers termes identiques. En programmation comme en utilisation, un appui court sur la touche Annulation/Validation (touche sans marquage) provoque l'effacement de la saisie en cours.	
Étape 6	Appuyer plus de 4 secondes sur le bouton "RESET" au dos de la face avant, relâcher après la deuxième mélodie ; tous les codes sont effacés, la procédure d'enregistrement des codes programme et fonction est engagée. La serrure s'embraye automatiquement pour éviter de bloquer la porte avec une serrure débrayée sans code programme.	♫ + ○○○○
Nota	Si aucune touche n'est saisie pendant 10 secondes après l'appui sur le bouton "RESET", la serrure sort du mode de programmation et émet 3 "bip" + voyant rouge clignote 3 fois.	♪ + ●●●
Étape 7	Saisir le code programme (3 à 6 termes) et valider par un appui long (1 sec.) sur la touche Annulation/Validation, jusqu'à la mélodie confirmant la saisie du code programme.	♫ + ○○○○
Étape 8	Saisir le code fonction (3 à 6 termes) et valider par un appui long (1 sec.) sur la touche Annulation/Validation jusqu'à la mélodie confirmant la saisie du code fonction.	♫ + ○○○○
Nota	Si aucune touche n'est saisie pendant 5 secondes ou si le code programme est ressaisie, la serrure sort du mode de programmation sans code fonction.	○○○○

> " Noter en lieu sûr le code programme ainsi que le code fonction, "
> ils seront nécessaires pour programmer ou annuler des codes utilisateurs.

Création des codes utilisateurs

Cette opération peut être effectuée lorsque la béquille est montée sur la porte.

Étape 9	Composer le code programme.		♫ + ○○○○
Étape 10	Composer le code utilisateur souhaité.		♪ + ○○○○
Étape 11	Valider par un appui long (1 sec.) sur la touche Annulation/Validation, jusqu'à la mélodie confirmant la saisie du code.		♫ + ○○○○
	Serrures UNITECNIC 800 - 1 code	**Serrures UNITECNIC 800 - 10 codes**	
Étape 12	La serrure sort automatiquement du mode programmation.	12' Répéter les étapes 2 et 3 pour chaque code utilisateur à mémoriser (maximum 10 codes). Attendre 6 secondes ou ressaisir le code maître pour sortir du mode programmation.	♫ + ○○○○
Nota	La serrure émet 3 "bip" et le voyant rouge clignote 3 fois en cas d'erreur (code trop court ou trop long, plus de 10 codes, 3 premiers termes déjà utilisés dans un autre code).		♪ + ●●●
Essais	Composer chaque code utilisateur, la poignée avant doit entraîner le pêne à chaque fois.		

Suppression des codes utilisateurs

Cette opération peut être effectuée lorsque la béquille est montée sur la porte.

Étape 13	Composer le code programme.	♫ + ○○○○
Étape 14	Composer le code fonction	♫ + ○●○●
Étape 15	Composer le code utilisateur à supprimer	♫ + ○●○●
Étape 16	Valider par un appui long (1 sec.) sur la touche Annulation/Validation, jusqu'à la mélodie confirmant la suppression du code.	♪ + ○●○●
Nota	Effacer tous les codes utilisateurs en une seule étapes ; appuyer entre 2 et 4 secondes sur le bouton "RESET", relâcher après la première mélodie.	♫

État des piles

Faible	Lorsque le niveau des piles est faible, après la saisie d'un code utilisateur, la serrure émet 3 "bip" et le voyant rouge clignote 3 fois. L'accès est libéré après 3 secondes.	●●●
Très faible	Lorsque le niveau des piles est très faible, après la saisie d'un code utilisateur, la serrure émet 6 "bip" et le voyant rouge clignote 6 fois. L'accès est libéré après 6 secondes.	2 x ●●●
Épuisé	Lorsque le niveau des piles est trop faible pour actionner le mécanisme, il est nécessaire d'utiliser l'outil d'alimentation de secours.	

© COPYRIGHT 2015 Tous droits réservés. UNITECNIC travaillant continuellement à l'amélioration de ses produits, se réserve le droit de modifier leurs caractéristiques sans préavis. Reproduction interdite.

UNITECNIC GESTION DES ACCES

Parc d'activités Val de Seine
rue Félix Mothiron
F-94140 ALFORTVILLE

Tél. : +33 (0)1 41 80 14 80
Fax : +33 (0)1 41 80 14 81
contact@unitecnic.fr

www.unitecnic.fr

N°NP800a V